

Verkorte versie Spelregels NZVB:

- Alle vrije trappen zijn indirect, behalve de penalty.
- Begintrap en aftrap na geldig doelpunt mag zowel voor- als achteruit gespeeld worden op de middenlijn (precies in het midden ervan). Alle spelers dienen op eigen helft te staan.
- Niet van achteren aanvallen.
- Scoren is over het gehele veld toegestaan. (uitzondering hierop, zie blz 2 voor de keeper).
- De scheidsrechter dient de voordeelregel toe te passen indien er een doelrijpe kans ontstaat voor de partij tegen wie de overtreding begaan wordt.
- Alleen de aanvoerder communiceert op fatsoenlijke wijze richting de arbitrage.
- Bij het nemen van een vrije trap geldt eerst de 3 seconden regel, daarna pas de afstand door de tegenstander van 3 meter. De scheidsrechter zal bij het tijdig nemen van de vrije trap de tegenstander bestraffen met een nieuwe vrije trap als er onvoldoende afstand is genomen, mits er geen voordeelregel toegepast kan worden.
- Intrap op de zijlijn en vrije trap in het veld op de juiste plaats nemen. De voeten mogen zowel binnen als buiten de lijn staan bij een intrap op de zijlijn en de bal dient stil te liggen op de zijlijn bij een intrap / stil te liggen op de plek van de overtreding in het veld.
- Overtredingen tussen de 10 meterlijn en stippellijn op de juiste plaats nemen, niet op de stippellijn. Alle lichte overtredingen binnen de stippellijn op hoogte van de overtreding nemen op de stippellijn. Dit geldt zowel voor aanvallende als de verdedigende partij als de vrije trap in hun voordeel is gegeven.
- Zware en opzettelijke overtredingen binnen de 10 meterlijn altijd strafschoep en een tijdstraf (2 of 5 minuten) of zaalverwijs. Ter beoordeling van de scheidsrechter.
- De strafschoep moet na het fluitsignaal binnen 3 seconden genomen worden.
- Tijdstraffen van 2 en/of 5 min. kunnen worden gegeven bij gemaakte overtredingen (ter beoordeling scheidsrechter of zwaarte voldoende hiervoor is), protesteren van spelers niet zijnde de aanvoerder (tenzij de aanvoerder niet op fatsoenlijke wijze communiceert), of ander soortige onregelmatigheden die gedurende de wedstrijd plaatsvinden. Indien de overtreding zodanig zwaar is dat een veldverwijs te rechtvaardigen is, dan is dit ter beoordeling van de scheidsrechter en dient de betreffende speler de zaal te verlaten (ook niet naar de tribune!).
- Een verhoging van een tijdstraf van 2 min. naar 5 min. is mogelijk voor hervatting spel en zelfs een veldverwijs kan alsnog plaatsvinden (ter beoordeling scheidsrechter), indien een speler zich blijft misdragen in woord en gebaar of anderszins.
- Bij een tijdstraf van de keeper of een veldspeler loopt de tijd door. Het evt. stopzetten van de speeltijd is altijd ter beoordeling van de scheidsrechter.
- Verhoging van een tijdstraf met 2 of 5 minuten van reeds gestrafte speler na hervatting spel is mogelijk en verhoogt de originele tijdstraf (bijv. Eerst 2 min. en daarna 5 min., dan wordt de totale tijdstraf 7 min.).
- Tijdstraf gaat pas in als het spel hervat is.

Verkorte versie Spelregels NZVB (vervolg):

- Een geblesseerde speler mag overal het speelveld verlaten en vervangen worden op hoogte van de middellijn.
- Bij een vrijwillige keeperwisseling moet keeper in afwijkend shirt klaar staan en mag op een dood spel moment op aanwijzing van tijdwaarnemer wisselen. De tijd loopt door.
- Een sliding mag als er géén tegenstander in de buurt is. Is er wel een tegenspeler in de buurt, dan volgt een vrije trap en ter beoordeling van de scheidsrechter een tijdstraf.
- Een drop kick door de keeper is niet (nooit) toegestaan. Een keeper kan alleen scoren als hij de bal uit het spel ontvangt. Indien hij de bal in zijn handen heeft tijdens het spel, dan moet de bal eerst neergelegd of gerold worden alvorens de keeper kan scoren. Een keeper kan nooit scoren als de bal achter zijn doellijn is geweest.
- Indien er 4 wisselers zijn mag er niet van vlagger gewisseld worden, ook niet in geval van een blessure van een speler (maximaal 9 toegestane spelers, inclusief doelverdediger).

Overige regels / afspraken NZVB:

- Het tenue bestaat conform spelregel 4 NZVB regels (voorheen NCS regels) uit een broek, shirt, kousen (zichtbaar, geen enkelsokjes) en schoeisel (goedgekeurd voor spelen in sportzalen). Indien beide teams een op elkaar gelijkend tenue aanhebben dient het eerst genoemde team een ander reserve tenue aan te trekken. Als dit niet voorhanden is en er is onvoldoende onderscheid tussen de tenues wordt de wedstrijd niet gespeeld. Alle mogelijke straffen komen dan voor rekening van het eerstgenoemde team.
- Het dragen van voorwerpen zoals horloges, ringen en kettingen is niet toegestaan. Hier wordt door de arbitrage op toegezien.
- Een grensrechter is dringend aanbevolen en moet lid zijn van de NZVB, dus in bezit van een spelerspas. Indien een team geen grensrechter heeft zijn ze verplicht om beslissingen van de scheidsrechter zonder commentaar te accepteren.
- Een coach is verplicht in de Topklasse en de Hoofdklasse. Een coach dient in het bezit te zijn van een pas van de NZVB.
- Bij zaalverwijs (rode kaart) wordt de legitimatiekaart ingenomen. De speler dient de zaal te verlaten.
- Indien een rode kaart wordt gegeven is de betreffende speler automatisch de eerstvolgende wedstrijd geschorst.
- Aanvoerders na rode kaart ook graag een strafrapport insturen naar strafcommissie. Zeker van belang voor de aanvoerder van de bestrafte speler.
- Een coach, als zodanig op het wedstrijdformulier aangegeven, kan niet meer als speler aan de wedstrijd deelnemen of gaan deelnemen.
- Het wedstrijdformulier dient voor de wedstrijd (+/- 15 minuten) digitaal ingevuld te zijn op CM-NZVB.nl door het team.